

画像クリックで音声再生

説明

- 右目、左目にクリッカブルマップで領域を設定し、音声再生。
- 試したブラウザは Firefox と Edge、IEは試していない。
- 先頭のdoctypeは必須。これでHTML5だとブラウザに宣言するから。
- クリッカブルマップで指定した領域とaudioタグで指定した音声ファイルの再生を繋ぐものが無いので javascriptで仲介してます。
- メソッドaddEventListener()はIEだとattachEvent()になるかも。
- audioタグの位置はここでなくてもいい。例ではどのareaタグと結びつくか明示したかったからこの配置。
- 画像は民安ともえ(たみやすともえ)さんのツイッターのアイコン画像から。

```
<!doctype html>
<html>
  <body>
    
    <map name="tammy">
      <area shape="rect" coords="150,100,200,200" id="right_eye">
        <audio
src="https://wiki.hgotoh.jp/_media/documents/web/right_eye.wav"
preload="auto" id="sound1"/>
      </area>
      <area shape="rect" coords="200,200,250,250" id="left_eye">
        <audio
src="https://wiki.hgotoh.jp/_media/documents/web/left_eye.wav"
preload="auto" id="sound2"/>
      </area>
    </map>
    <script>
document.getElementById('right_eye').addEventListener('click',function(e){
document.getElementById('sound1').play(); });
document.getElementById('left_eye').addEventListener('click',function(e){
document.getElementById('sound2').play(); });
    </script>
  </body>
</html>
```

実行してみる



[HTML5](#), [クリックブルマップ](#), [Audioタグ](#)

From:
<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:
<https://wiki.hgotoh.jp/documents/web/web-001>

Last update: **2023/04/27 13:56**

