

□□メッセージャーへメッセージを送る .NET版

2008年01月31日 04時56分11秒

これは何？

perlで書いた□□メッセージャークライアント簡易版の .NET書き換え版。

.NETへの書き換えはさらに簡潔になるみたいです。

JScript.NET というマイナーなものを選択しましたが□C#その他へはすぐ書き換えできると思います

覚書にて正確性の保証はない

コンパイラがいりますね

.NET Framework 1.1 が入っているなら、どこかに JSC.EXE がインストールされているはずです。これが JScript.NET のコンパイラです□ipmsg.js をCドライブ直下に保存したなら、

```
C:\> JSC.EXE ipmsg.js
```

でコンパイルすると□ ipmsg.exe が生成されます。フルパス指定でないとJSC.EXEが呼び出せないかもしれません。

使い方

perl版とほぼ同じです。以下のコマンドラインでメッセージを送ります。

```
C:\> ipmsg.exe 送り先IPアドレス 送り主ニックネーム メッセージ文字列
```

ただし、標準入力からの入力はいれていませんので、

```
C:\> type | ipmsg.exe 送り先IPアドレス 送り主ニックネーム  
メッセージ文字列  
[CTRL]+[C]
```

のような操作はできません。また、当然ですが .NET Framework 1.1 のインストールされたマシンでのみ動きます。なので□Linuxの.NET CLR が動けばこれも動くかもしれません。

ソース

ipmsg.js と名称をつけてください。

[ipmsg.js](#)

```
import System;
import System.Net;
import System.Net.Sockets;
import System.Text;

var args      = Environment.GetCommandLineArgs();
var toPort    = 2425;
var toHost    = args[1]; // 第1引数 送信先アドレス
var myname    = args[2]; // 第2引数 名前
var message   = args[3]; // 第3引数 メッセージ
var myhost    = Dns.GetHostName(); // 送信元ホスト名称

var sendstrs  = "1:100:"+myname+": "+myhost+":32:"+message;
var sendtext  : byte[] =
System.Text.Encoding.GetEncoding("shift_jis").GetBytes(sendstrs);

var udpClient =new UdpClient();

udpClient.Connect( toHost, toPort );
udpClient.Send( sendtext, sendtext.length );
udpClient.Close();
```

あまりに簡単に出来すぎだと思った(^^;

[JScript.NET](#), [Windows](#), [技術資料](#)

From:

<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:

<https://wiki.hgotoh.jp/documents/tools/others/tools-006>

Last update: **2023/11/05 07:37**

