

# WCFClient.DLL 使用例

AssistantSeika20220410/u から同梱のWCFClient.DLLを使う例。

## Python.NET から使ってみる 1

発声できればいいだけ、ならこちらを参考にしてください。5203は自分の製品の話者のcidに置換えて下さい。

事前に `pip install pythonnet` を実行して Python.NETを導入してください。  
pythonのスク립トと同じところに WCFClient.DLL を配置してください。

[pytest1.py](#)

```
import clr

clr.AddReference('WCFClient')
import AssistantSeika

client = AssistantSeika.WCFClient()

# 発声
pt = client.Talk(5203, "pythonから呼べましたね", None, None)
```

## Python.NET から使ってみる 2

もう少し色々試してみる例。  
バージョン取得、話者一覧の取得、.NET FrameworkのDictionary,String,Decimalを利用して音声効果パラメタを渡しての発声、を試みています。

[pytest2.py](#)

```
import clr

clr.AddReference('System')
clr.AddReference('System.Collections')
clr.AddReference('WCFClient')

from System.Collections.Generic import Dictionary
from System import String
from System import Decimal

import AssistantSeika

client = AssistantSeika.WCFClient()
```

```
# バージョン表示
version = client.Version()
print(version)

# 話者一覧表示
avators = {}
avators = client.AvatorList2()
for item in avators:
    print(item.Key)
    for item2 in item.Value:
        print(" " + item2.Key + " = " + item2.Value)

# 発声
print("茜ちゃん曰く")
vef = Dictionary[String, Decimal]()
emo = Dictionary[String, Decimal]()

vef['speed']=Decimal(0.5)
vef['volume']=Decimal(0.5)

pt = client.Talk(5201, "茜ちゃん可愛いって言って!", vef, emo)
print(pt)
```

## 実行結果

```
F:\sandbox>python pytest.py
20220410/u
5200
  name = 琴葉 茜
  prod = AIVOICE
  platform = 64
5201
  name = 琴葉 茜
  prod = AIVOICE
  platform = 64
5202
  name = 琴葉 茜 ( 蕾 )
  prod = AIVOICE
  platform = 64
5203
  name = 琴葉 葵
  prod = AIVOICE
  platform = 64
5204
  name = 琴葉 葵 ( 蕾 )
  prod = AIVOICE
  platform = 64
5207
```

```
name = 結月 ゆかり
prod = AIVOICE
platform = 64
5208
name = 結月 ゆかり (零)
prod = AIVOICE
platform = 64
5209
name = 継星 あかり
prod = AIVOICE
platform = 64
5210
name = 継星 あかり (蕾)
prod = AIVOICE
platform = 64
5211
name = 羽ノ華
prod = AIVOICE
platform = 64
5212
name = 羽ノ華 (零)
prod = AIVOICE
platform = 64
5300
name = 琴葉 葵 - 新規
prod = AIVOICE
platform = 64
茜ちゃん曰く
4211.0

F:\sandbox>
```

## C#から使ってみる

参照設定で WCFCClient.DLL を追加してください。

[SampleCode.cs](#)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using AssistantSeika;

namespace sampleSpeak
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            var Client = new WCFCClient();
        }
    }
}
```

```
        Dictionary<string, decimal> effetcs = new
Dictionary<string, decimal>()
    {
        { "volume",      1.0m },
        { "speed",       0.9m },
        { "pitch",       1.3m }
    };

        Dictionary<string, decimal> emotions = new
Dictionary<string, decimal>()
    {
        { "喜び", 0.60m }
    };

        string s = "あー嬉しいなー";
        string[] t = new string[] { "あー嬉しいなー", "ホント嬉しいなー"
};

        Client.Talk(5201, s, effetcs, emotions);
        // Client.Talk(2000, s,
@"F:\AssistantSeika\sandbox\2000.wav", effetcs, emotions);

        Client.Talk(5201, t, effetcs, emotions);
        // Client.Talk(2000, t,
@"F:\AssistantSeika\sandbox\2000.wav", effetcs, emotions);

    }
}
}
```

[技術資料](#), [Windows](#), [AssistantSeika](#), [WCF](#), [DLL](#), [C#](#)

From:  
<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:  
<https://wiki.hgotoh.jp/documents/tools/assistantseika/interface/wcf/wcf-004>

Last update: **2023/11/05 07:38**

