

# WCFサービス利用例

AssistantSeikaはWCF(Windows Communication Foundation)で外部から接続を待ち受けしています。ユーザは[WCFインタフェース定義](#)で定義されているWCFサービスヘクライアントを作成してアクセスすることになります。

必要要素を1つのコードに集約した[WCFClient.DLL 使用例](#)もあります。

## 接続の例

実際にサービスに接続して発声させる例です。[WCFインタフェース定義](#)にあるIScAPIs.csで定義されたインタフェース IScAPIs を利用しています。

※20201007/u以降対応

[sample.cs](#)

```
using System.Collections.Generic;
using System.ServiceModel;
using System.Threading;
using AssistantSeika;

namespace sampleSpeak
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string BaseAddr =
                "net.pipe://localhost/EchoSeika/CentralGate/ApiEntry";
            ChannelFactory<IScAPIs> Channel = new
                ChannelFactory<IScAPIs>(new NetNamedPipeBinding(), new
                EndpointAddress(BaseAddr));
            IScAPIs api = Channel.CreateChannel();

            while (Channel.State != CommunicationState.Opened)
            {
                Thread.Sleep(100);
            }

            Dictionary<string, decimal> effetics = new
                Dictionary<string, decimal>()
            {
                { "volume", 1.0m },
                { "speed", 0.9m },
                { "pitch", 1.3m },
                { "intonation", 1.0m }
            };
        }
    }
}
```

```

Dictionary<string, decimal> emotions = new
Dictionary<string, decimal>()
{
    {"喜び", 0.60m }
};
string s = "あー嬉しいなー";
string[] t = new string[] { "あー嬉しいなー", "ホント嬉しいなー"
};

    api.Talk( 2000, s, "", effetc, emotions );
    // api.Talk( 2000, s, @"F:\AssistantSeika\sandbox\2000.wav",
    effetc, emotions );

    api.Talk2( 2000, t, "", effetc, emotions );
    // api.Talk2( 2000, t, @"F:\AssistantSeika\sandbox\2000.wav",
    effetc, emotions );

    Channel.Close();
}
}
}
}

```

## エフェクトパラメタ

effectsで指定できる名前。英小文字で記述。

名前	対応するパラメタ	VOICEROID+EX	VOICEROID	A.I.VOICE	CeVIO CS	CeVIO AI	ガイドノイズTak	棒読みちゃん	SAPI	SpeechPlatform
volume	音量	○	○	○	○	○	○	○	○	○
speed	話速	○	○	○	○	○	○	○	○	○
pitch	高さ(CeVIOではトーン)	○	○	○	○	○	○	○		
intonation	抑揚(CeVIOではトーンスケール)	○	○	○	○	○	○			

名前	対応するパラメタ	VOICEROID+EX	VOICEROID	A.I.VOICE	CeVIO CS	CeVIO AI	ガイドノイドTak	棒読みちゃん	SAPI	SpeechPlatform
alpha	声質 ※CeVIOでのみ有効				○	○				

### 感情パラメタ

emotionsは話者により異なります。

話者	感情パラメタ																	
	“喜び”	“怒り”	“悲しみ”	“セクシー”	“パワーフル”	“あたふた”	“元気”	“普通”	“怒り”	“哀しみ”	“クール”	“照れ”	“へこみ”	“High”	“Mid”	“MidLow”	“Low”	
VOICEROID2	○	○	○															
東北イタコ(VOICEROID2)				○	○	○												
さとうささら							○	○	○	○								
すずきつづみ											○	○						
タカハシ							○	○					○					
ONE														○	○	○	○	

### 再生時間

Talk()で返る時間 / 長さは、同じ文面を再生 / 保存させても毎回異なります。  
 これは、製品の機能を使わず発声の終了を自前で監視しているためPCの状態やタイミング等の問題で変動します。音声保存時は一度保存した音声ファイルから算出させています。

エラーがあった場合、時間 / 長さにマイナスの値が返ります。

[技術資料](#), [Windows](#), [AssistantSeika](#), [WCF](#)

From: <https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link: <https://wiki.hgotoh.jp/documents/tools/assistantseika/interface/wcf/wcf-003>

Last update: 2023/11/05 07:38

