

IRCメッセージへメッセージを送る Perl版

2008年01月31日 03時02分02秒
新規

2013年6月13日
NKF.pmを使わないソースを追加。意外と需要があったのね。

これは何？

perlで書いたIRCメッセージクライアント簡易版の説明。

たまたまrubyスクリプトで記述されたIRCメッセージクライアントをWeb上で見付けました。ジョブの結果をメッセージで知らせる為のものだったようです。

非常に短くすっきりと書かれていて、「こんな簡単にかけるんだ」と認識。早速Perl対応版を書いてみました。

覚書に付き正確性は保証できない

本物とは違うところ

このスクリプトで送ったメッセージへの返信はできないかもしれません。なぜなら、送った先のクライアントのリストに現れていないユーザから受信すると「送信者不明」のメッセージになってしまうのです。つまり、匿名で送ってしまう感じになります。*IRCメッセージの種類によっては送り主のIPアドレスを表示できるものもあるかもしれません。

使い方

以下のコマンドラインでメッセージを送ります。

```
perl ipmsg.pl 送り先IPアドレス 送り主ニックネーム メッセージ文字列
```

または

```
cat << EOF | perl ipmsg.pl 送り先IPアドレス 送り主ニックネーム  
メッセージ文字列  
EOF
```

でスクリプトにメッセージを食わせます。

ソース

Perl5.8以降で使える(と思う)Encode.pmを使ったソースipmsg.pl と名称をつけてください。

ipmsg.pl

```
#!/usr/bin/perl -w
#
# ipmsg.pl <host to send> <your name> <message>
#
# ipmsg.pl <host to send> <your name> ... input message from STDIN
#

use Socket;
use Sys::Hostname;
use Encode;

## self info
my $selfencode = "euc-jp";
my $outencode  = "shift-jis";

## to info
my $tohost     = gethostbyname( $ARGV[0] );
my $toport    = 2425;

## from info
my $myname     = $ARGV[1];
my $myhost     = "hostHoge";

## net info
my $proto      = getprotobyname('udp');
my $ihost      = gethostbyname(hostname());
my $ipaddr     = sockaddr_in( 0, $ihost ); # 0 means let kernel
pick
my $hisppaddr = sockaddr_in( $toport, $tohost );

my $sendtext;

if (@ARGV == 3) {
    my $c = $ARGV[2];
    $sendtext = sprintf( '1:%d:%s:%s:32:%s', int(rand(100))+1, $myname,
$myhost, encode($outencode, decode($selfencode,$c)) );
}
else {
    my $c = <STDIN>;
    $sendtext = encode($outencode, decode($selfencode,$c));
    $sendtext = sprintf( '1:%d:%s:%s:32:%s', int(rand(100))+1, $myname,
$myhost, $sendtext );
}

socket( SOCKET, PF_INET, SOCK_DGRAM, $proto);
bind( SOCKET, $ipaddr);
send( SOCKET, $sendtext, 0, $hisppaddr);
```

コード中の

```
my $selfencode = "euc-jp";
```

はスクリプトを実行するシステムによります。私はeuc-jpな環境で実行したのでこうなっています☐utf-8な環境の人はここの書き直しが必要でしょう。

NKF.pmをつかう古いソース☐ipmsg.pl と名称をつけてください。

ipmsg.pl

```
#!/usr/bin/perl -w
#
# ipmsg.pl <host to send> <your name> <message>
#
# ipmsg.pl <host to send> <your name> ... input message from STDIN
#

use Socket;
use Sys::Hostname;
use NKF;

## to info
my $tohost = gethostbyname( $ARGV[0] );
my $toport = 2425;

## from info
my $myname = $ARGV[1];
my $myhost = "hostHoge";

## net info
my $proto = getprotobyname('udp');
my $ihost = gethostbyname(hostname());
my $ipaddr = sockaddr_in( 0, $ihost ); # 0 means let kernel
pick
my $hisaddr = sockaddr_in( $toport, $tohost );

my $opt = "-sLw";
my $sendtext;

if (@ARGV == 3) {
    my $c = $ARGV[2];
    $sendtext = sprintf( '1:%d:%s:%s:32:%s', int(rand(100))+1,
$myname, $myhost, nkf($opt,$c) );
}
else {
    my $c = <STDIN>;
    $sendtext = nkf($opt, $c);
    $sendtext = sprintf( '1:%d:%s:%s:32:%s', int(rand(100))+1,
$myname, $myhost, $sendtext );
}
```

```
socket( SOCKET, PF_INET, SOCK_DGRAM, $proto);  
bind( SOCKET, $ipaddr);  
send( SOCKET, $sendtext, 0, $hisaddr);
```

NKF.pm および Socket.pm が必要になります。 ※Perl 5.8とかであれば NKF.pm無しにかけられるようになる
みたいですね。

[Perl](#), [技術資料](#)

From:

<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:

<https://wiki.hgotoh.jp/documents/perl/perl-004>

Last update: **2024/11/01 16:30**

