

# BABELのコード

各ソース(HTML)をダウンロードしたら、そのファイルをWebブラウザへD&Dしてください。

経過時間指定で発動させてもいいし、何かの要素のクリックで発動させてもいいですね。表示する文言はオリジナリティ溢れるモノに差し替えしてもらおうほうが良いかと。

## 改造ソース2

2024-12-25

デカ文字は独立させた方がいいとDMが来たので変更。眠いですう...

ダイナミックさ控えめ。

[xmas.html](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
  <head>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0"/>
    <title>BABEL</title>
    <style>
      body {
        background:#000000;
      }
      .babel1 {
        font-family:"Baskerville","sans-serif";
        color:#ff0000;
      }
    </style>

    <script>
      function WriteBabel(){
// 明滅処理
        bgColor += vec;
        vec      = bgColor == 128 ? -1 : bgColor == 0 ? 1 : vec;
        div.style.backgroundColor = "#" +
("000000"+((bgColor*256*256).toString(16))).slice(-6);

// テキスト選択
        var daice  = Math.floor(Math.random() * 100);
        var fontidx = daice == luckeynum ? 0 : Math.floor(Math.random()
* (fontsizes.length - 3) + 2);
        var text   = words[Math.floor(Math.random() * words.length)] +
" ";
```

```
// ラッキーテキスト時 (独立表示用)
  if (daice == luckeynum) {
    p = document.createElement('p');
    p.style.className = "babel1";
    p.style.textAlign = "center";
    p.style.color = "#ff0000";
    div.appendChild(p);
  }

// テキスト先頭1文字
  var span1 = document.createElement('span');
  span1.textContent = text.substring(0,1);
  span1.style.fontColor = "red";
  span1.style.fontSize = fontsizes[fontidx].toString() + "pt";
  p.appendChild(span1);

// テキスト2文字目以降
  var span2 = document.createElement('span');
  span2.textContent = text.substring(1);
  span2.style.fontColor = "red";
  span2.style.fontSize = fontsizes[fontidx + 1].toString() +
"pt";
  p.appendChild(span2);

// ラッキーテキスト時 (独立表示後用)
  if (daice == luckeynum) {
    p = document.createElement('p');
    p.style.className = "babel1";
    p.style.color = "#ff0000";
    div.appendChild(p);
  }

// 画面をスクロール
  posY += Math.floor(Math.random() * 15) + 5;
  window.scroll({top:posY, behavior:'smooth'});
}
</script>
</head>
<body>

<div id="display">
  <p class="babel1" id="message"></p>
</div>

<script>
  var posY      = window.innerHeight;
  var div       = document.getElementById('display');
  var p         = document.getElementById('message');
  var bgColor   = 1;
  var vec       = +1;
  var words     = ["ねえねえ","こっちおいでよ","あそぼうよ","どこいくの","いじめ
```

```
る?","にがさない","クライ"];
    var fontsizes = [120, 80, 32, 28, 24, 20, 16, 12]; // 4つ以上の定義
    が必要
    var luckeynum = 25;
    window.setInterval(WriteBabel, 5);
</script>

</body>
</html>
```

## 改造ソース 1

2025-01-03

ごめんなさい。JavaScript部分に余計な文言が紛れ込んで実行できなくなっていました。修正しました。

もっと画面の動きを追加。

[babel-2.html](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
  <head>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0"/>
    <title>BABEL</title>
    <style>
      body {
        background:#000000;
      }
      .babel1 {
        font-family:"Baskerville","sans-serif";
        color:#ff0000;
      }
    </style>

    <script>
      function WriteBabel(){
        posY      += Math.floor(Math.random() * 15) + 5;
        bgColor   += vec;
        vec       = bgColor == 128 ? -1 : bgColor == 0 ? 1 : vec;
        fontsize  += fontvec;
        fontvec   = fontsize > 300 ? -0.25 : fontsize < 30 ? 0.25 :
fontvec;

        p.textContent += (words[Math.floor(Math.random() *
words.length)] + " ");
```

```
        div.style.backgroundColor = "#" +
        ("000000"+((bgColor*256*256).toString(16))).slice(-6);

        window.scroll({top:posY, behavior:'smooth'});
        p.style.fontSize = fontsize.toString() + "px";
    }
</script>
</head>
<body>

<div id="display">
    <p class="babel1" id="message"></p>
</div>

<script>
    var posY      = window.innerHeight;
    var div       = document.getElementById('display');
    var p         = document.getElementById('message');
    var bgColor   = 1;
    var vec       = +1;
    var fontsize  = 4.75;
    var fontvec   = +0.25;
    var words     = ["ねえねえ","あそぼうよ","どこいくの","いじめる?","にがさない","
クライアント"];
    window.setInterval(WriteBabel, 5);
</script>

</body>
</html>
```

## 元のソース

BABELだよ。

[babel.html](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
  <head>
    <meta charset="UTF-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0"/>
    <title>BABEL</title>
    <style>
      body {
        background:#000000;
      }
      .babel1 {
```

```
    font-family:"Baskerville","sans-serif";
    color:#ff0000;
  }
</style>

<script>
function WriteBabel(){
  document.getElementById('message').textContent += "BABEL ";
  posY += 5;
  bg    += vec;
  if (bg == 255) vec = -1; else if (bg == 0) vec = +1;
  div.backgroundColor = "#" +
("000000"+(bg*256*256).toString(16)).slice(-6);
  window.scroll({top:posY, behavior:'smooth'});
}
</script>
</head>
<body>

<div id="display">
  <p class="babel1" id="message"></p>
</div>

<script>
var posY = window.innerHeight;
var div  = document.getElementById('display').style;
var bg   = 1;
var vec  = +1;
window.setInterval(WriteBabel, 5);
</script>

</body>
</html>
```

From:

<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:

<https://wiki.hgotoh.jp/documents/other/jokes/joke-021>

Last update: 2025/11/20 19:38

