

SQLServer2005のレコード長

2009年06月16日 09時54分41秒

CHAR型の限界

```
1> create table t1 (  
2>   a char(8000)  
3> ,b char(61)  
4> );  
5> go
```

メッセージ 1701、レベル 16、状態 1、サーバ GUNTRA 行 1
7 バイトの内部オーバーヘッドを含めて、最小行サイズが 8068 になるので、テーブル 't1' を作成または変更できませんでした。このサイズは、テーブル行の最大許容サイズの 8060 バイトを超えています。

```
1> create table t1 (  
2>   a char(8000)  
3> ,b char(60)  
4> );  
5> go
```

メッセージ 1701、レベル 16、状態 1、サーバ GUNTRA 行 1
7 バイトの内部オーバーヘッドを含めて、最小行サイズが 8067 になるので、テーブル 't1' を作成または変更できませんでした。このサイズは、テーブル行の最大許容サイズの 8060 バイトを超えています。

```
1> create table t1 (  
2>   a char(8000)  
3> ,b char(54)  
4> );  
5> go
```

メッセージ 1701、レベル 16、状態 1、サーバ GUNTRA 行 1
7 バイトの内部オーバーヘッドを含めて、最小行サイズが 8061 になるので、テーブル 't1' を作成または変更できませんでした。このサイズは、テーブル行の最大許容サイズの 8060 バイトを超えています。

```
1> create table t1 (  
2>   a char(8000)  
3> ,b char(53)  
4> );  
5> go  
1> drop table t1;  
2> go  
1>
```

1レコードは 8060バイト 8053バイトらしい。

VARCHAR型の自由度

```
1> create table t2 (  
2>   a varchar(8000)  
3> ,b varchar(61)  
4> );  
5> go  
1> insert into t2 values(space(8000), space(61));  
2> go  
(1行処理されました)  
1>
```

でもVARCHAR型で定義するなら大丈夫。きっちりレコードのINSERTもできたっぽい。

SQLServer2005のレコード長制限の突破

```
1> create table t3 (  
2>   a varchar(8000)  
3> ,b varchar(8000)  
4> ,c varchar(8000)  
5> );  
6> go  
1> insert into t3 values(space(8000), space(8000), space(8000));  
2> go  
(1行処理されました)  
1>
```

合計で $8000 \times 3 = 24000$ バイトなのですが、あららINSERT出来たみたいです。でも、項目の最大長は8000バイトですので、24000バイトの指定はエラーになります。

```
1> create table t4 (  
2>   a varchar(24000)  
3> );  
4> go  
メッセージ 131、レベル 15、状態 2、サーバ GUNTRA 行 2  
列 'a' に指定したサイズ (24000) は、どのデータ型の許容最大サイズ (8000) も超えています。  
1> create table t4 (  
2>   a varchar(max)  
3> );  
4> go  
1> insert into t4 values(space(48000));  
2> go  
(1行処理されました)  
1>
```

しかし、長さ指定で“max”を使うと、その指定をした項目は2GBまで扱えます。

- 結局何バイト（何文字か？）が正しいのやら。説明がめんどくさいです。 - 努力中の人 (2006年12月07日 18時01分07秒)

[database](#), [Windows](#), [SQL](#), [SQLServer](#)

From:

<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:

<https://wiki.hgotoh.jp/documents/database/sql-0003>

Last update: **2023/04/14 02:32**

