

.NET Framework リフレクションの使い方メモ

2012/03/23

method2について、会社でもう少し楽が出来る方法を若様に教わったので修正。

2012/03/21

C# + .NET FrameworkでReflectionを使う際のメモ書き。うまくまとまった解説をなかなか見つけれなかったのので、個人的に調べてわかった範囲でサンプルコードを書いてメモとする。

あるメーカーが提供する製品のSDK(新バージョン毎にSDK用DLLを出してくるので、これを利用するプログラムを毎回リコンパイルする必要があった。毎回行うのがしんどくなってきたので、リフレクションで解決できないか、というのが動機。

コード

Assembly クラスでターゲットのアセンブリ(DLL)をロードしてアクセスする。

メソッド、プロパティ、フィールドへはInvoke(),InvokeMember()でアクセスする。ただこの際の引数指定が色々面倒。

あとから機能追加するとか、プラグイン形式で機能追加するとか、そういった理由が無いならリフレクションは使わないほうがいい。遅いよ。それにIDEでメソッド名とかの補完が出来ないからターゲットのDLLの内容をきちんと押さえておく必要もある。

reflectioncheck.dll

動的呼び出しするDLL(reflectioncheck.dll)の名前で生成しておく。

[refrectioncheck.cs](#)

```
using System;

namespace reflectionCheck
{
    public enum sampleEnum { tas, low, kau, wah };

    public class positionClass
    {
        public int ipos;

        public positionClass(sampleEnum pos)
        {
            ipos = (int)pos;
        }
    }

    public class targetClass
    {
```

```
private String str1;

public String propStr
{
    get
    {
        return str1;
    }
    set
    {
        str1 = value;
    }
}

public String method1(sampleEnum ff)
{
    return ff.ToString();
}

public String method2(sampleEnum[] ff)
{
    String ans = "";
    for (int i=0; i< ff.Length; i++)
    {
        switch (ff[i])
        {
            case sampleEnum.kau: ans += "か;"; break;
            case sampleEnum.low: ans += "ろ;"; break;
            case sampleEnum.tas: ans += "た;"; break;
            case sampleEnum.wah: ans += "わ;"; break;
        }
    }
    return ans;
}

public positionClass method3(sampleEnum ff)
{
    positionClass ans = new positionClass( ff );
    return ans;
}
}
```

reflectioncheckcall.exe

DLLを呼び出すEXE reflectioncheckcall.exe の名前で生成しておく。

[reflectioncall.cs](#)

```
using System;
using System.Collections;
using System.Reflection;
using System.IO;

namespace reflectioncheckcall
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            String here = Path.GetDirectoryName(
Assembly.GetExecutingAssembly().Location ) + @"reflectioncheck.dll"; //
同じフォルダにDLLがあることを前提とする
            Assembly reflectionCheckDLL = Assembly.LoadFrom(here);

            Type TtargetClass =
reflectionCheckDLL.GetType("reflectionCheck.targetClass", true);
            Type TpositionClass =
reflectionCheckDLL.GetType("reflectionCheck.positionClass", true);
            Type TsampleEnum =
reflectionCheckDLL.GetType("reflectionCheck.sampleEnum", true);

            // reflectionCheck.targetClass を生成(コンストラクタなし)
            Object oTargetClass =
Activator.CreateInstance(TtargetClass, true);

            // reflectionCheck.positionClass を生成(コンストラクタあり)
            Object oPositionClass5 = TpositionClass.InvokeMember(null,
BindingFlags.CreateInstance, null, null, new Object[] {
TsampleEnum.InvokeMember("wah", BindingFlags.GetField, null, null,
null) });

            // 生成したtargetClassのpropStrプロパティに設定
            TtargetClass.InvokeMember("propStr",
BindingFlags.SetProperty, null, oTargetClass, new Object[] { "ABCD" });

            // reflectionCheck.sampleEnumの生成と値設定
            Object oSampleEnum = TsampleEnum.InvokeMember("low",
BindingFlags.GetField, null, null, null);

            // reflectionCheck.sampleEnum[]の生成と値設定
            ArrayList oSampleEnums = new ArrayList();
            oSampleEnums.Add(TsampleEnum.InvokeMember("kau",
BindingFlags.GetField, null, null, null));
            oSampleEnums.Add(TsampleEnum.InvokeMember("low",
BindingFlags.GetField, null, null, null));
            oSampleEnums.Add(TsampleEnum.InvokeMember("tas",
BindingFlags.GetField, null, null, null));

            // targetClassのpropStrプロパティ読み出し
```

```
String s1 = (String)TtargetClass.InvokeMember("propStr",
BindingFlags.GetProperty, null, oTargetClass, null);

// targetClassのmethod1メソッド呼び出し
String s2 = (String)TtargetClass.InvokeMember("method1",
BindingFlags.InvokeMethod, null, oTargetClass, new Object[] {
oSampleEnum });

// targetClassのmethod2メソッド呼び出し
String s3 = (String)TtargetClass.InvokeMember("method2",
BindingFlags.InvokeMethod, null, oTargetClass, new Object[] {
oSampleEnums.ToArray(TsampleEnum) });

// targetClassのmethod3メソッド呼び出し
Object oPositionClass4 =
TtargetClass.InvokeMember("method3", BindingFlags.InvokeMethod, null,
oTargetClass, new Object[] { oSampleEnum });
String s4 = oPositionClass4.ToString();

// positionClassのiposフィールド読み出し
String s5 = ((int)TpositionClass.InvokeMember("ipos",
BindingFlags.GetField, null, oPositionClass5, null)).ToString();

Console.WriteLine("propStr : {0}", s1);
Console.WriteLine("method1 : {0}", s2);
Console.WriteLine("method2 : {0}", s3);
Console.WriteLine("method3 : {0}", s4);
Console.WriteLine("ipos      : {0}", s5);

return;
}
}
}
```

実行結果

```
propStr : ABCD
method1 : low
method2 : か;ろ;た;
method3 : reflectionCheck.positionClass
ipos    : 3
```

技術資料, windows, .NET

From:

<https://wiki.hgotoh.jp/> - 努力したWiki

Permanent link:

<https://wiki.hgotoh.jp/documents/csharp/code-003>

Last update: **2024/11/02 13:39**

